강의계획서

강 좌 명	보드게임으로	강사명	안기남		
	세계여행		2 , 5		
강의기간	4회	강의시간	1월 23~26일		
경 기 기선	44	경위시간	오후 2시~3시 30분		
강의대상 및	초등 2~3학년	대면 /	न्गे प्रमे		
인원	최대 (12)명	비대면	대면		
강의목표 및	보드게임을 통해 세계 지리,	세계 지리, 문화, 역사를 함께 공부함으로써			
기대효과	자연스럽게 사회를 공부하며	융합사고력을			
강의소개 및	세계의 지역이나 특징에 대해 이야기 나눈 후, 연결된 보드게임을				
주요내용	하며 생각을 확장시킵니다.				
준비물, 재료비	재료비 :	교재	:		

차시	강의 주제	강의내용	보드게임
1	각 나라의 디저트를 알아보자 보드게임 : 바나나 스플릿	각 나라의 디저트 문화와 종류를 알아보고, 미국 디저트와 연관된 보드게임을 하며 사고력을 키우자 연관도서 : 군고구마 잔치	Banana SPLIT
2	세계 동물원을 여행해보자 보드게임 : 페이퍼 사파리	세계 동물원을 여행하며 동물들을 만나보고, 보드 게임을 하며 나만의 사파리를 만들어보자 연관도서 : 어느 좋은날	Paper Safari
3	고대 아프리카로 여행해보자 보드게임 : 만칼라	고대 아프리카의 사회와 문화를 알아보고, 추장을 뽑을 때 사용했던 만칼라 보드게임을 통해 지혜를 겨뤄보자 연관도서 : 거미 아난시	MANGALA_
4	각 나라 조각상의 종류와 의미를 알아보자 보드게임: 티키토플	폴리네시아 티키조각상과 세계의 조각상을 통해 그의미와 역할을 알아보고, 보드게임을 통해 내 티키조각상을 높이 올리는 게임을 해보자연관도서 : 어처구니 이야기	WATE ASSESSED.